

REGULAMIN I ZASADY ZABAWY W TYPOWANIE WYNIKÓW MECZÓW „HONKI MISTRZOWSKIE TYPOWANIE 2026”

Organizatorem i Operatorem zabawy w typowanie wyników meczów „HONKI MISTRZOWSKIE TYPOWANIE 2026” jest Honki Sp. z o.o., ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań wpisana do rejestru sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000102826, NIP 7781388013 REGON 634099364, e-mail: hi@honki.pl (dalej Organizator, Operator).

Miejscem zabawy jest serwis internetowy <https://honki.typujznami.pl/> (dalej: Serwis).

§1. Uczestnicy zabawy:

1. Uczestnikami zabawy w typowanie wyników meczów „HONKI MISTRZOWSKIE TYPOWANIE 2026” (dalej: Zabawy) mogą być dowolne osoby fizyczne, które ukończyły 18 lat, posiadające własne konto w Serwisie (dalej: Uczestnik lub Uczestnicy - w zależności od kontekstu).
2. W Zabawie mogą wziąć udział wyłącznie osoby zaproszone do gry przez Organizatora, wywodzące się z grona współpracowników, klientów oraz partnerów biznesowych Organizatora.
3. Uczestnik Zabawy:
 - a) Wyraża zgodę na przetwarzanie, gromadzenie, utrwalanie, przechowywanie, opracowywanie, udostępnianie i usuwanie swoich danych osobowych przez Organizatora i/lub Operatora w zakresie umożliwiającym prowadzenie Zabawy zgodnie z Regulaminem.
 - b) Oświadcza, że został poinformowany o prawie dostępu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania, żądania zaprzestania ich przetwarzania oraz sprzeciwu wobec ich przetwarzania,
 - c) Zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego Regulaminu,
 - d) Zobowiązuje się do poszanowania praw innych Uczestników zabawy,
 - e) Akceptuje warunki określone niniejszym Regulaminem,
 - f) Jest uprawniony do rezygnacji z Zabawy w dowolnym momencie trwania Zabawy.

§2. Zasady ogólne:

1. Zabawa polega na typowaniu wyników rozgrywek piłkarskich w ramach Mistrzostw Świata 2026 w okresie od 11 czerwca 2026 do 19 lipca 2026 (dalej: Mistrzostwa), odbywających się zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatorów Mistrzostw.
2. Korzystanie z Zabawy w Serwisie jest dobrowolne, a Uczestnicy zabawy nie ponoszą żadnych dodatkowych kosztów związanych z udziałem w zabawie ani z odbiorem wygranych nagród.
3. Operator i Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za wszelkie szkody majątkowe i niemajątkowe poniesione przez Użytkownika wskutek korzystania z Usługi, o ile działanie Usługi w chwili powstania szkody było poprawne. Wyjątek stanowią sytuacje, w których szkody

zostały wyrządzone umyślnie przez Operatora lub Organizatora lub gdy niniejszy Regulamin stanowi odmiennie.

4. Wzięcie udziału w zabawie nie jest jednoznaczne z możliwością wygrania nagrody. Zabawa składa się z dwóch części; pierwsza to zabawa bez nagród, a druga to zabawa z nagrodami.

§3. Zasady uczestnictwa:

1. Wejście do Zabawy odbywa się poprzez zarejestrowanie się użytkownika w Serwisie i podanie podstawowych danych:
 - a) nazwy Uczestnika Zabawy (Nick),
 - b) imienia i nazwiska
 - c) adresu e-mail potrzebnego do logowania i korespondencji
 - d) ustaleniu hasła logowania Uczestnika
 - d) podaniu numeru telefonu, nazwy firmy (opcjonalnie)oraz akceptację warunków określonych niniejszym Regulaminem i wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych.
2. Po zalogowaniu się do serwisu należy wskazać, z jakiego grona wywodzi się Uczestnik (Klient, Pracownik/Współpracownik, Znajomy/Sąsiad HONKI i wytypować wyniki poszczególnych meczów.
3. Wynik każdego meczu można wskazać tylko raz i po dokonanym typowaniu nie można już go zmienić.
4. Zakazane jest głosowanie z kilku kont, a uczestnik łamiący tą zasadę może zostać całkowicie wykluczony z zabawy.
5. Zakazane jest używanie w nazwie Uczestnika Zabawy (Nicku) nazw i znaków wulgarnych, dwuznacznych, naruszających dobre obyczaje tj. uwłaczających, niecenzuralnych, obscenicznych, obrażających, poniżających i obraźliwych w swej treści lub formie. Uczestnik łamiący tą zasadę może zostać całkowicie wykluczony z zabawy.
6. Typowanie najbliższej kolejki meczów kończy się w chwili rozpoczęcia danego meczu.
7. Zabawa bez nagród polega na typowaniu w Serwisie wyników meczów rozgrywanych na Mistrzostwach.
8. Zabawę bez nagród wygrywa osoba, która w dniu jej zakończenia ma na swoim koncie największą liczbę punktów i zajmuje najwyższe miejsce w rankingu indywidualnym.

§4. Zasady punktacji:

1. Za poprawnie wytypowane rozstrzygnięcia meczu (zwycięstwo drużyny A, zwycięstwo drużyny B, lub remis) Uczestnik otrzymuje 10 (dziesięć) punktów.
2. Za wytypowanie prawidłowego wyniku meczu (np. 1-0, 3-1 itp.) Uczestnik otrzymuje dodatkowo 20 (dwadzieścia) punktów.
3. Za poprawne wytypowanie różnicy bramek w meczu Uczestnik otrzymuje dodatkowo 2 (dwa) punkty (np. wytypowanie wyniku 0:1 przy wyniku ostatecznym 1:2) przy założeniu, że poprawne jest rozstrzygnięcie meczu (wygrana wskazanej drużyny).

4. Za minimalną różnicę w typowaniu (tj. wyłącznie o jedną bramkę np. typując wynik 2:0, przy wyniku ostatecznym 3:0) Uczestnik otrzymuje dodatkowo 8 (osiem) punktów, przy założeniu, że poprawne jest rozstrzygnięcie meczu (a więc faktyczne zwycięstwo wytypowanej drużyny).
5. W fazie pucharowej (1/16 finału, 1/8 finału, 1/4 finału, 1/2 finału, mecz o trzecie miejsce i Finał) w przypadku wytypowania wyniku remisowego konieczne jest zaznaczenie w odpowiednim polu zwycięzcy meczu po rzutach karnych. Zasady punktacji fazy pucharowej w przypadku remisów i rozstrzygnięć w rzutach karnych są następujące:
 - a) Za wytypowanie dokładnego remisu (np. 1:1) i wyznaczenie zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 30 (trzydzieści) punktów.
 - b) Za wytypowanie innego remisu (0:0, 2:2, itp.) z poprawnym wytypowaniem zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 20 (dwadzieścia) punktów.
 - c) Za wytypowanie dokładnego remisu (np. 1:1) i niepoprawne wyznaczenie zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 15 (piętnaście) punktów.
 - d) Za wytypowanie innego remisu (0:0, 2:2, itp.) z niepoprawnym wytypowaniem zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 10 (dziesięć) punktów.
 - e) Za wytypowanie remisu z poprawnym wytypowaniem zwycięzcy w rzutach karnych, przy czym rozstrzygnięcie meczu nastąpi bez rzutów karnych (np. typ 1:1 i zwycięstwo drużyny A, a wynik meczu to 4:1 itp.), Uczestnik otrzymuje 5 (pięć) punktów.
6. W fazie pucharowej Uczestnik nie typuje dokładnych rozstrzygnięć w rzutach karnych.
7. Dodatkowo, za prawidłowe wskazanie finalistów i zwycięzcy Mistrzostw na początku Zabawy zostaną po meczu finałowym naliczone punkty:
 - a) za poprawnie wskazanie zwycięskiej drużyny meczu finałowego, tj. Zwycięzcy Mistrzostw Świata w piłce nożnej 2026 Uczestnik otrzymuje 8 (osiem) punktów,
 - b) za poprawnie wskazanie obu finalistów i poprawne wytypowanie rozstrzygnięcia meczu (np. drużyna x i y, wygra drużyna x, wytypowany wynik to np. 1-0, a prawidłowy wynik to np. 2-1) Uczestnik otrzymuje 12 (dwanaście) punktów,
 - c) za poprawnie wskazanie obu finalistów i wytypowanie prawidłowego wyniku meczu (np. drużyna x i y, wygra drużyna x, wytypowany wynik meczu to np. 1-0, a prawidłowy wyniku meczu to też 1-0) Uczestnik otrzymuje 16 (szesnaście) punktów.
8. Warunkiem naliczenia punktów dodatkowych za prawidłowe wskazanie finalistów i zwycięzcy Mistrzostw jest typowanie przynajmniej jednego meczu w trakcie Mistrzostw.

§5. Podsumowanie zabawy

1. Wyniki Zabawy (ranking i punktacja) będą aktualizowane na bieżąco i publikowane w Serwisie, dostępne dla Uczestników po zalogowaniu.
2. W Zabawie punkty przyznawane będą w dwóch rankingach:
 - a) Ranking Indywidualny, który obejmuje wszystkie typowania meczów przez Uczestnika, od momentu włączenia się przez niego do Zabawy do momentu zakończenia Mistrzostw Świata w piłce nożnej 2026.
 - b) Ranking Kolejek, który podzielony jest na 5 kolejek:
 - KOLEJKA 1 11.06. – 18.06. (24 mecze fazy grupowej)
 - KOLEJKA 2 18.06. – 24.06. (24 mecze fazy grupowej)
 - KOLEJKA 3 24.06. – 28.06. (24 mecze fazy grupowej)
 - KOLEJKA 4 28.06. – 04.07. (16 meczów 1/16 finału,)

-KOLEJKA 5 04.07. – 19.07. (16 meczów, tj. 1/8 finału, 1/4 finału, 1/2 finału, mecz o 3 miejsce i finał)

3. Podsumowanie Zabawy i oficjalne ogłoszenie wyników nastąpią w 5 (pięć) dni roboczych po zakończeniu Mistrzostw.
4. Wyniki zostaną rozesłane do wszystkich zarejestrowanych Uczestników drogą elektroniczną na adres e-mail podany przy rejestracji.
5. Zwycięzcą Zabawy bez nagród zostanie osoba, która zgromadzi największą liczbę punktów w rankingu indywidualnym.
6. W przypadku równej liczby punktów na koniec Zabawy zdobytej przez kilku Uczestników, o zwycięstwie zadecyduje lepsze typowanie kolejno: Finału, meczu o 3 miejsce, Półfinału A, Półfinału B, itd.

§6. Nagrody

1. W zabawie z nagrodami mogą wziąć udział wyłącznie uczestnicy zabawy wywodzący się z grona **klientów (obecnie lub w ostatnich 24 miesiącach), pracowników i współpracowników HONKI**.
2. W zabawie z nagrodami może wziąć udział 10 osób, które zajęły najwyższe miejsca w rankingu indywidualnym i jednocześnie spełniają poniższe warunki:
 - a) odpowiedzą poprawnie na pytanie upoważniające do otrzymania nagrody opisane w **§6**, punkcie 3 niniejszego Regulaminu.
 - b) nie głosowały z więcej niż jednego konta,
 - c) podczas rejestracji w Serwisie podały poprawne dane,
 - d) nie mają zablokowanego konta,
 - e) wyraziły zgodę na przetwarzanie danych osobowych,
 - f) wywodzą się z grona klientów, pracowników i współpracowników HONKI.
3. Warunkiem koniecznym otrzymania nagrody jest spełnienie warunków określonych w **§6**, punkcie 1 Regulaminu oraz dostarczenie do Organizatora własnoręcznie podpisanego i czytelnego Oświadczenia zawierającego dane osobowe niezbędne do wydania nagrody: imię, nazwisko, adres (ulica, numer domu/mieszkania, kod pocztowy, miasto), zgodnie ze wzorem udostępnionym przez Organizatora w Serwisie (dalej: Oświadczenie).
4. W ciągu 5 dni od zakończenia zabawy do osób, które zajęły 10 najwyższych miejsc w rankingu zostanie wysłane e-mailem pytanie. Pytanie zostanie wysłane na adres e-mail podany podczas rejestracji w Serwisie. Uczestnik jest zobowiązany do odesłania odpowiedzi na adres nadawcy tego e-maila w ciągu 3 dni roboczych. Odpowiedź musi być odesłana z adresu e-mail, na który zostało przesłane pytanie. Poprawność odpowiedzi oceni Komisja Konkursowa, którą wyznaczy Organizator zabawy. Jeżeli odpowiedź będzie poprawna, Uczestnik wygra nagrodę zgodnie z poniższym sposobem rozdzielania nagród.
5. Nagrody zostaną rozdzielone wśród osób spełniających **§6**, punkt 1 i 2 Regulaminu, w kolejności zajmowanych przez nie miejsc w rankingu z uwzględnieniem jedynie Uczestników, którzy prawidłowo odpowiedzieli na zadane pytanie. Uczestnicy z rankingu indywidualnego, którzy zgromadzą największą liczbę punktów oraz udzielą poprawnej odpowiedzi na zadane przez Organizatora pod koniec Zabawy drogą e-mail pytanie otrzymają od Organizatora następujące nagrody, odpowiednio:
 - a) Nagroda I stopnia dla Uczestnika, który zajmie najwyższe miejsce w rankingu: Zestaw upominków o wartości 350 PLN (słownie: trzysta pięćdziesiąt złotych) brutto,

- b) Nagroda II stopnia dla Uczestnika, który zajmie drugie najwyższe miejsce w rankingu: Zestaw upominków o wartości 200 PLN (słownie: dwieście złotych) brutto,
 - c) Nagroda III stopnia dla Uczestnika, który zajmie trzecie najwyższe miejsce w rankingu: Zestaw upominków o wartości 150 PLN (słownie: sto pięćdziesiąt złotych) brutto.
 - d) Nagroda IV stopnia dla kolejnych 7 Uczestników, którzy zajmą kolejnych siedem najwyższych miejsc w rankingu: Zestaw upominków o wartości 70 PLN (słownie: siedemdziesiąt złotych) brutto.
- 5. Przyznane nagrody o wartościach określonych odpowiednio w §6. pkt 4, lit. a-d zostaną wydane zwycięzcom Zabawy. Na podstawie ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych, t. j. Dz.U. z 2016, poz. 2032 ze zm., wedle stanu prawnego na dzień 22 stycznia 2018 r. nagrody podlegają zwolnieniu podatkowemu na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68).
 - 6. Nagrody zostaną wysłane na koszt Organizatora do 14 dni roboczych od rozesłania wyników i otrzymania e-mailem odpowiedzi na pytanie oraz Oświadczenie przez Organizatora, na adres do korespondencji podany w Oświadczeniu.
 - 7. Nagrodzeni Uczestnicy nie mogą domagać się zamiany wygranej nagrody na inną ani wypłaty jej równowartości w pieniądzu. Organizator i Operator nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu rękojmi za wady fizyczne przyznanych nagród.

§7. Ochrona danych osobowych

- 1. Dane osobowe przekazywane w formularzu rejestracyjnym za pośrednictwem serwisu internetowego **<https://honki.typujznami.pl/>** po uzyskaniu zgody Użytkownika przetwarzane są przez Administratora – HONKI Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań - w celu wzięcia udziału w zabawie „HONKI MISTRZOWSKIE TYPOWANIE 2026” dostępnej po zalogowaniu, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
- 2. Dane osobowe przekazywane w formularzu rejestracyjnym za pośrednictwem serwisu internetowego **<https://honki.typujznami.pl/>** po uzyskaniu zgody Użytkownika mogą być przetwarzane przez Administratora – HONKI Sp. z o.o. - **w celach marketingowych i wysyłania informacji o charakterze marketingowym** drogą elektroniczną, w szczególności do przesyłania newslettera, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
- 3. Dane osobowe przekazywane w formularzu rejestracyjnym za pośrednictwem serwisu internetowego **<https://honki.typujznami.pl/>** po uzyskaniu zgody Użytkownika mogą być przetwarzane przez Administratora – HONKI Sp. z o.o. - **w celach statystycznych**, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.

4. Administrator powierza przetwarzanie danych osobowych na potrzeby utrzymywania dostępu do serwisu internetowego <https://honki.typujznami.pl/> na serwerze firmie HONKI Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
5. Użytkownik ma prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania oraz ma prawo wnieść żądanie zaprzestania przetwarzania danych oraz wnieść sprzeciw wobec przetwarzania jego danych w przypadkach wskazanych przez prawo. Zmiany i wykreślenia danych można dokonać samodzielnie, poprzez modyfikację lub likwidację konta użytkownika. Wszelką korespondencję dotyczącą przetwarzania danych osobowych należy kierować na adres HONKI Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań lub adres poczty elektronicznej hi@honki.pl
6. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne w celu uczestnictwa w Zabawie.
7. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE dane osobowe podane w formularzu rejestracyjnym, będą objęte ochroną przed dostępem osób nieuprawnionych.
8. Dane pozyskane w przypadku analizy logów serwera (adres IP, domena) wykorzystywane są jedynie w celach prowadzenia statystyk oglądalności strony <https://honki.typujznami.pl/> - pliki („cookies”).
9. W przypadku dodatkowych pytań dotyczących polityki prywatności, prosimy o kontakt z Administratorem, którego reprezentuje Marcin Rząca pod adresem e-mail: hi@honki.pl.

§8. Prawa autorskie

1. Właścicielem aplikacji Typer jest Honki Sp. z o.o., ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań. Aplikacja Typer jak i zasady gry i sposób naliczania punktów stanowią utwór z rozumieniu prawa autorskiego i podlegają ochronie na podstawie Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. Prawo autorskie i prawa pokrewne (Dz. U. 2006 nr 90 poz. 631 ze zm.).
2. Kod źródłowy aplikacji Typer stanowi tajemnicę przedsiębiorstwa w rozumieniu Ustawy z dnia 16 kwietnia 1993 r. o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji (Dz. U. 1993 r. nr 47 poz. 211 ze zm.), a jego wykorzystanie bez zgody Właściciela jest zabronione.

§9. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie trwania Zabawy, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Zabawie.
2. Przystępując do udziału w zabawie, Uczestnik potwierdza, że akceptuje jej zasady zawarte w niniejszym Regulaminie.
3. Niniejsza Zabawa nie jest grą losową ani zakładem wzajemnym, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. Nr 201, poz. 1540).

4. Organizator ma prawo nieodwołalnie wykluczyć Uczestnika z Zabawy w przypadku stwierdzenia lub powzięcia informacji o nieprawidłowości w przebiegu Zabawy wynikającego z nieprzestrzegania przez Uczestnika Zabawy Regulamin, w szczególności wynikające z nadużycia popełnionego przez Uczestnika lub nieetycznego zachowania Uczestnika Zabawy, również poza okresem trwania Zabawy. Wykluczenie może nastąpić w każdym czasie i do czasu realizacji przez Zwycięzcę nagrody tj. odebrania nagrody.
5. Ewentualne reklamacje i zastrzeżenia, zawierające dokładne dane personalne zgłaszającego oraz przyczynę reklamacji, należy składać drogą e-mail w przeciągu 3 dni roboczych od daty rozesłania wyników, na adres Organizatora wraz z dopiskiem „Reklamacja – TYPOWANIE WYNIKÓW MECZÓW”. Do rozstrzygania reklamacji powołana będzie trzyosobowa Komisja Reklamacyjna, którą wyznaczy Organizator zabawy. Osoba wnosząca reklamację zostanie powiadomiona o jej rozstrzygnięciu drogą e-mail w terminie 14 dni od daty wniesienia reklamacji. Decyzja Komisji Reklamacyjnej rozstrzygająca reklamację jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.

OŚWIADCZENIE Uczestnika zabawy
„HONKI MISTRZOWSKIE TYPOWANIE 2026”

Podaje moje dane osobowe w celu przeprowadzenia procedury weryfikacji i wydania nagrody.
Oświadczam, że jestem osobą fizyczną, która ukończyła osiemnaście lat, posiadam pełną zdolność do czynności prawnych.
Oświadczam, że spełniam wszystkie wymagania uczestnictwa i wydania nagrody opisane w regulaminie loterii.

IMIĘ I NAZWISKO:

ADRES DORĘCZENIA NAGRODY:

(ULICA NUMER DOMU/MIESZKANIA)

(KOD POCZTOWY, MIASTO)

NUMER TELEFONU

PODPIS I DATA